

Regulamin zawodów Strzeleckich

Steel Challenge - 22.03.2026

Celem zawodów jest popularyzacja strzelectwa dynamicznego. Integracja strzelców i posiadaczy broni palnej oraz doskonalenie umiejętności strzeleckich.

Organizatorem zawodów: jest Klub Strzelecki Glauberyt, Żabice 17, 59-140 Chocianów

Termin zawodów: 22.03.2026 godz. 09 00 – 16 00

Miejsce: Strzelnica Klubu Strzeleckiego Glauberyt [51.36769824526727](tel:5136769824526727), [15.979872324372675](tel:15979872324372675)

Uczestnictwo: Posiadacze licencji zawodniczych PZSS.

Klasyfikacja: indywidualna według wyników

Koszty uczestnictwa: 150 zł

Dodatkowe informacje: Obowiązek posiadania okularów ochronnych, słuchawek.

REGULAMIN STRZELAŃ DYNAMICZNYCH W KONKURENCJI „SPEED STEEL” ZASADY OGÓLNE

1. W konkurencji SPEED STEEL stosuje się odpowiednio przepisy konkurencji IPSC, z wyjątkami wynikającymi z niniejszego regulaminu.
2. KLASY SPRZĘTOWE I KONKURENCJE
W konkurencji SPEED STEEL dopuszcza się:
 - pistoletowe klasy sprzętowe IPSC, - 4 TORÓW
 - strzelbowe klasy sprzętowe IPSC, 4 TORÓW
 - MiniRifle IPSC, 4 TORÓW
 - PCC karabin centralnego zapłonu 4 TORÓW
 - Mini Pistoł klasy .22. 4 TORÓW
3. Organizator określa, jakie klasy zostaną dopuszczone w konkretnych zawodach. Klasa sprzętowa otwiera się, jeżeli w zawodach w danej klasie sprzętowej wystartuje przynajmniej 5 zawodników.
4. Każdy zawodnik może podczas zawodów brać udział w kilku klasach sprzętowych, pod warunkiem, że w każdej z nich korzysta z innej broni. Korzystanie z innej broni dla celów niniejszego regulaminu oznacza także zamontowanie optycznych lub elektronicznych przyrządów celowniczych lub wymianę zamka oraz lufy na innej długości – ostateczną decyzję w tym zakresie podejmuje RM. W klasie .22 można używać tylko i wyłącznie krótkiej broni palnej boczego zapłonu o kalibrze .22 LR, której lufa ma długość przynajmniej 7,62 cm. Do klasy Standard .22 stosuje się odpowiednio przepisy IPSC klasy Standard, a do klasy Open .22 odpowiednio przepisy IPSC klasy Open. W klasie PCC można używać wyłącznie broni palnej centralnego zapłonu na naboje pistoletowe kal.: 9x19, 9x21, .357 SIG,.40SW, 10mm lub .45 ACP, wyposażonej w kolbę. Minimalny współczynnik mocy wynosi 125, a minimalna waga pocisku 120gr. Maksymalna energia pocisku nie może przekroczyć 1600J, a maksymalna prędkość 1700

stóp na sekundę. W klasie tej można używać chwytów przednich, optycznych lub elektronicznych przyrządów celowniczych, kompensatorów, tłumików ognia i dźwięku.

5. Zabrania się używania jakiegokolwiek amunicji do broni centralnego zapłonu o prędkości początkowej mniejszej niż 750 stóp na sekundę. W klasie .22 można używać jedynie fabrycznej amunicji o standardowej elaboracji (dopuszcza się amunicję HV).

6. CELE, PUNKTACJA, KARY

W zawodach konkurencji SPEED STEEL stosuje się tylko i wyłącznie cele metalowe. Każdy tor składa się z 5 (pięciu) celów metalowych, przy czym jeden z nich jest oznaczony jako końcowy.

6.1. Zadaniem zawodnika jest ostrzelanie wszystkich metalowych celów zgodnie z procedurą toru. Jako ostatni musi zostać trafiony cel oznaczony jako końcowy (kolor czerwony)

6.2. Każdy zawodnik ma możliwość czterokrotnego ostrzelania każdego z torów.

6.3. Wszystkie próby ostrzelania toru przez jednego zawodnika następują bezpośrednio po sobie.

6.4. Końcowym wynikiem zawodnika na każdym torze jest suma prób na danym torze, po odrzuceniu najgorszej.

6.5. Wynikiem końcowym zawodnika w zawodach jest suma czasów uzyskanych przez niego na wszystkich torach.

6.6. Limit czasu na każdą próbę wynosi 30 sekund. Jeżeli zawodnik przekroczy ten czas, zostanie wówczas zatrzymany, a wynik będzie wynosił 30 sekund.

6.7. Jeżeli zawodnik nie ukończy próby jego wynik będzie wynosił 30 sekund.

6.8. Maksymalny wynik zawodnika na każdym torze wynosi 30 sekund, niezależnie od ilości nałożonych na niego kar.

6.9. Jeżeli zawodnik nie trafi celu końcowego, jego wynik będzie wynosił 30 sekund.

6.10. Jeżeli po trafieniu celu oznaczonego na torze jako cel końcowy zawodnik strzeli do innego celu do jego czasu próby zostanie dodana kara proceduralna 3 sekund.

6.11. Kara proceduralna 3 sekund zostanie dodana do czasu próby zawodnika także w przypadku:

6.11.1. falstartu, przemieszczania się lub skakania przed sygnałem startowym; 6.11.2. ruchu rąk w kierunku broni przed sygnałem startowym;

6.11.3. błędu stóp, rozumianego jako oddawanie strzału podczas dotykania jakiegokolwiek częścią ciała obszaru poza boksem;

6.11.4. ostrzelania nieprawidłowych celów lub w nieprawidłowej kolejności z wyznaczonego boksu;

6.11.5. nietrafienia w cel – za każdy cel;

6.11.6. nieprawidłowego przemieszczania się lub nieprzemieszczania się, gdy jest to wskazane.

7. W konkurencji SPEED STEEL używa się wyłącznie następujących celów metalowych.

8. W klasie .22 pozycja startowa na wszystkich torach jest następująca: zawodnik stoi skierowany w kierunku strzelania; broń trzymana jest w obu dłoniach (lub w jednej dłoni); broń skierowana jest wylotem lufy w punkt (np. flaga lub znak), znajdujący się na wysokości około 60cm i w odległości około 3 metrów od boks startowego; palce znajdują się poza kabłąkiem; bezpiecznik nie musi być włączony.

9. Na wszystkich torach zawodnik stoi wewnątrz boks o kształcie kwadratu i boku od 70cm do 100 cm. 10.