Sportowy Klub Strzelecki DEFA
Sokołowice 107A
56-400 Oleśnica
mail: defa.klub@gmail.com
tel. 451 620 305
IDPA: 100599
PZSS: LK-1499

Regulamin zawodów strzeleckich
,,In Time"
07.11.2026
Strzelnica Sątok

I. CEL ZAWODÓW
Umożliwienie i promocja współzawodnictwa w sportach strzeleckich.
Popularyzacja strzelectwa sportowego.

II. ORGANIZATOR
Sportowy Klub Strzelecki DEFA
Sokołowice 107A 56-400 Oleśnica

III. TERMIN
07.11.2026

IV. KONKURENCJE:
1. Speed Rifle (SR25)
2. Speed Rifle Optic (SRO25)
3. Speed Pistol (SP)
4. Defensive Pistol (DP)
5. Wild West (WW15)
6. Defensive Revolver (DR).
7. Shotgun Steel Shot (SSS).
8. Tacticool Shotgun (TS25).

V. UCZESTNICTWO
Warunkiem uczestnictwa w zawodach jest posiadanie jednego z wymienionych poniżej dokumentów:
- patent strzelecki PZSS
- licencja PZSS
- pozwolenie na broń
- dopuszczenie do posiadania broni
- zaproszeni, pełnoletni goście.

VI. KLASYFIKACJA
Indywidualna według uzyskanych wyników. Wyniki publikowane na stronie www.ksdefa.pl

VII. NAGRODY
Medale i dyplomy.

VIII. ZGŁOSZENIA
Termin zgłoszeń: Do 3 dni przed zawodami, przez formularz zgłoszeniowy dostępny na www.practiscore.com, www.ksdefa.pl oraz mediach społecznościowych.

IX. KOSZTY UCZESTNICTWA
Koszty startowego pokrywają zawodnicy zgodnie z cennikiem zawodów.

X. BEZPIECZEŃSTWO
Wszelkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia nadzorujący jej przebieg.
Komendy występujące na linii ognia są następujące:

ŁADUJ /zawodnik ładuje amunicję do magazynka, podłącza magazynek do broni/
START /zawodnik przeładowuje broń i można strzelań/
STOP /wszyscy zawodnicy znajdujący się na osi, przerywają strzelanie.
ROZŁADUJ /zawodnik opróżnia komorę nabojową, jeśli broń posiada magazynek, odłącza go, pokazuje sędziemu pusty magazynek oraz pustą komorę nabojową, oddaje strzał kontrolny, jeśli to możliwe. Po tych czynnościach chowa do futerału lub odkłada broń na stanowisko i je opuszcza.

Komendy dyscyplin czasowych:
RANGE HOT / pierwsza komenda wydawana strzelcowi, po niej zawodnik upewnia się, że posiada wymagane środki ochrony, komenda oznacza także zakaz wstępu na tor lub linię otwarcia ognia (CoF).
MAKE READY/ strzelec przygotowuje broń i magazynki, umieszczając wszystkie zgodnie z wymogami toru lub konkurencji, w wyznaczonych miejscach na stanowisku startowym.
ARE YOU READY?/ po pytaniu ze strony SO lub sędziego, strzelec ma 5 sekund na potwierdzenie gotowości lub niegotowości, jeśli strzelec w tym czasie nie zareaguje w żaden sposób padnie kolejna komenda. Jeśli w tym czasie strzelec zgłosi brak gotowości otrzyma dodatkowe 30 sekund na przygotowanie, jeśli nie będzie w stanie wykonać wymaganych do tego czynności, zostanie wycofany ze stanowiska i decyzją sędziego, przesunięty w kolejności udziału w konkurencji lub z niej wycofany.
STANDBY/ polecenie wydawane po zgłoszeniu gotowości przez strzelca lub upływie 5 sekund od ,,Are You ready?". Po tej komendzie w czasie 1-4 sekund rozbrzmiewa sygnał timera, rozpoczynający przebieg toru lub konkurencji. Pomiędzy ,,Standby" a sygnałem timera, strzelec nie może poruszać się lub zmieniać pozycji, chyba, że tor lub konkurencja przewidują taką czynność w swojej specyfikacji.
FINGER/ Ostrzeżenie wydawane jest, gdy palec strzelca nie znajduje się w sposób oczywisty i widoczny, poza kabłąkiem spustu, w każdej sytuacji poza ostrzeliwaniem celu. Komenda nie musi zostać usłyszana lub potwierdzona przez strzelca. Jej dwukrotne odnotowanie przez SO lub sędziego w ciągu zawodów, oznacza dyskwalifikację, **bez możliwości kontynuowania strzelań**.
MUZZLE/ Ostrzeżenie wydawane przez SO lub sędziego w przypadku gdy strzelec skieruje lufę poza strefę bezpieczną toru, linii otwarcia ognia wyznaczoną markerami w postaci pomarańczowych pachołków lub tyczek w tym samym kolorze, bądź też uniesie jej wylot ponad linię wału. Jego dwukrotne odnotowanie przez SO lub sędziego w ciągu zawodów, oznacza dyskwalifikację, **bez możliwości kontynuowania strzelań**.
IF FINISHED UNLOAD AND SHOW CLEAR/ Komenda zostaje wydana po tym, jak strzelec ostrzela wszystkie cele w wymaganej ilości strzałów. Po niej usuwa magazynek z broni oraz pokazuje SO lub sędziemu pustą komorę nabojową.
IF CLEAR SLIDE FORWAD/ Po tym jak SO lub sędzia sprawdzi komorę nabojową i stwierdzi, że jest pusta, strzelec zrzuca zamek broni w przednie położenie.
PULL THE TRIGGER/ Po zamknięciu zamka strzelec pociąga za spust, kierując broń w wyznaczonym, bezpiecznym kierunku.
HOLSTER/ Jeśli tor lub konkurencja przewidują użycie kabury, po tej komendzie strzelec chowa do niej Broń. Jeśli nie, odkłada rozładowaną broń na wyznaczone stanowisko lub umieszcza w futerale.
RANGE CLEAR/ Komenda oznajmia zawodnikowi oraz osobom znajdującym się w pobliży, że tor lub linia otwarcia ognia są bezpieczne i można przystąpić do obliczania punktacji oraz resetowania toru.

Oddanie strzału przed komendą START/SYGNAŁEM TIMERA lub po komendzie STOP, skutkuje dyskwalifikacją z całych zawodów.
Kierowanie broni ponad linię wału, skutkuje dyskwalifikacją z całych zawodów.
Dwukrotne umieszczenie palca na spuście w każdej sytuacji poza ostrzałem celu, skutkuje dyskwalifikacją z całych zawodów

W przypadku gdy zawodnik ukończy konkurencję przed upływem przewidzianego czasu, wykonuje czynności dla komendy „**ROZŁADUJ**”
Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego. Brak zgłoszenia broni do przejrzenia będzie skutkować dyskwalifikacją zawodnika – bez prawa zwrotu opłaty startowej.

ZABRANIA SIĘ MANIPULOWANIA BRONIĄ I AMUNICJĄ POZA WYZNACZONĄ STREFĄ BEZPIECZNĄ (SAFE AREA).

XI. KARY
Jeśli zawodnik w sposób karygodny narusza postanowienia niniejszego regulaminu, przepisy bezpieczeństwa PZSS, ISSF lub IDPA, decyzją sędziów zostanie zdyskwalifikowany i pozbawiony możliwości udziału w innych konkurencjach bez prawa do zwrotu wpisowego.
Od końcowego wyniku odjęte zostaną punkty za każdy strzał oddany ponad przewidzianą w konkurencji ilość, przy czym odejmowana jest wartość najlepszych przestrzelin, uzyskanych w strzelanej tarczy.

REGULAMINY KONKURENCJI

Legenda:

CoF- Linia Otwarcia Ognia
PoS- Pozycja Startowa
P(x)- Pozycja Strzelca
T(x)- Cel

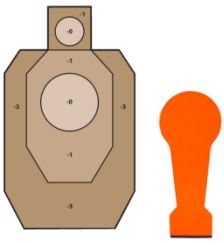
Speed Rifle.

Tarcza: Mini Idpa
Odległość do tarczy: 25m
Ilość strzałów: 10
Amunicja w magazynku: 10szt.
Czas przygotowawczy: 2 minuty
Punktacja: Points Down (do uzyskanego czasu, doliczane są sekundy odpowiednie dla strefy tarczy, w której znajdują się przestrzeliny: 0, +1, +3 sekundy. Każde chybienie tarczy (Miss) +5 sekund)
Broń: Karabin samopowtarzalny, centralnego zapłonu
Pozycja startowa: stojąc plecami do CoF, broń rozładowana, na stanowisku
Przyrządy celownicze; Mechaniczne, otwarte lub zamknięte
Opis konkurencji: Broń przed rozpoczęciem konkurencji znajduje się na stanowisku (stolik, beczka), skierowana lufą w stronę CoF, obok niej magazynek załadowany 10szt. amunicji. Strzelec zajmuje wyznaczoną pozycję, zwrócony plecami do linii otwarcia ognia (CoF), z rękoma na ochronnikach słuchu. Po sygnale timera, strzelec podejmuje broń, ładuje ją i rozpoczyna ostrzał celu.
Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego.

Speed Rifle Optic.

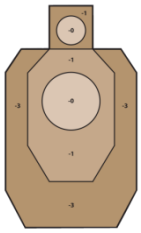
Tarcza: Mini Idpa
Odległość do tarczy: 25m
Ilość strzałów: 10
Amunicja w magazynku: 10szt.
Czas przygotowawczy: 2 minuty
Punktacja: Points Down (do uzyskanego czasu, doliczane są sekundy odpowiednie dla strefy tarczy, w której znajdują się przestrzeliny: 0, +1, +3 sekundy. Każde chybienie tarczy lub jej wyznaczonej strefy (Miss) +5 sekund)
Broń: Karabin samopowtarzalny, centralnego zapłonu z wymiennym magazynkiem.
Postawa: stojąc plecami do CoF, broń rozładowana, na stanowisku.
Przyrządy celownicze; Optyczne lub optoelektroniczne, z dowolnym powiększeniem.
Opis konkurencji: Broń przed rozpoczęciem konkurencji znajduje się na stanowisku (stolik, beczka), skierowana lufą w stronę CoF, obok niej dwa magazynki, po 5szt. amunicji każdy. Strzelec zajmuje wyznaczoną pozycję, zwrócony plecami do linii otwarcia ognia (CoF), z rękoma na ochronnikach słuchu. Po sygnale timera, strzelec podejmuje broń, ładuje ją i rozpoczyna ostrzał celu w pozycji stojącej, 5 strzałów w strefę head i 5 strzałów w strefę body, tarczy.
Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, Broń musi być skontrolowana przez sędziego.

Speed Pistol.



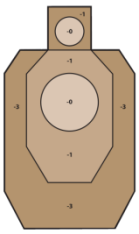
Cel: Tarcza IDPA, 2 poppery umieszczone losowo na CoF
Odległość do tarczy: 25m
Ilość strzałów: 10
Amunicja w magazynku: 10szt.
Czas przygotowawczy: 2 minuty
Punktacja: Points Down (do uzyskanego czasu, doliczane są sekundy odpowiednie dla strefy tarczy, w której znajdują się przestrzeliny: 0, +1, +3 sekundy. Każde chybienie tarczy lub poppera (Miss) +5 sekund, niewłaściwa kolejność celów +3 sekundy)
Broń: Pistolet centralnego zapłonu.
Pozycja startowa: stojąc plecami do CoF, broń rozładowana, na stanowisku.
Przyrządy celownicze; Mechaniczne, otwarte.
Uwagi: Tor limitowany, max. 8 przestrzelin w tarczy.
Opis konkurencji: Broń przed rozpoczęciem konkurencji znajduje się na stanowisku (stolik, beczka), skierowana lufą w stronę CoF, obok niej magazynek załadowany 10szt. amunicji. Strzelec zajmuje wyznaczoną pozycję, zwrócony plecami do linii otwarcia ognia (CoF), z rękoma na ochronnikach słuchu. Po sygnale timera, strzelec podejmuje broń, ładuje ją i rozpoczyna ostrzał celu w pozycji stojącej, rozpoczynając od celów najbliższych.
Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, Broń musi być skontrolowana przez sędziego.

Defensive Pistol.



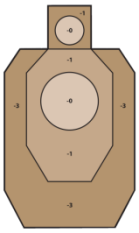
Cel: 2x Tarcza IDPA
Odległość do tarczy: 7-15m
Ilość strzałów: 10
Amunicja w magazynku: 2x5szt.
Czas przygotowawczy: 2 minuty
Punktacja: Points Down (do uzyskanego czasu, doliczane są sekundy odpowiednie dla strefy tarczy, w której znajdują się przestrzeliny: 0, +1, +3 sekundy. Każde chybienie tarczy lub poppera (Miss) +5 sekund niewłaściwa kolejność celów +3 sekundy)
Broń: Pistolet centralnego zapłonu.
Pozycja startowa: stojąc plecami do CoF, broń rozładowana, na stanowisku.
Przyrządy celownicze; Mechaniczne, otwarte
Uwagi: Tor limitowany, max. 5 przestrzelin w każdej tarczy.
Opis konkurencji: Broń przed rozpoczęciem konkurencji znajduje się na stanowisku (stolik, beczka), skierowana lufą w stronę CoF, obok niej dwa magazynki, po 5szt. amunicji każdy. Strzelec zajmuje wyznaczoną pozycję, zwrócony twarzą do linii otwarcia ognia (CoF). Po sygnale timera, strzelec podejmuje Broń, ładuje ją i rozpoczyna ostrzał celu w pozycji stojącej, rozpoczynając od najbliższego.
Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego.

Wild West.



Cel: Tarcza IDPA
Odległość do tarczy: 15m
Ilość strzałów: 6
Amunicja w bębenku: 6szt.
Czas przygotowawczy: 2 minuty
Punktacja: Points Down (do uzyskanego czasu, doliczane są sekundy odpowiednie dla strefy tarczy, w której znajdują się przestrzeliny: 0, +1, +3 sekundy. Każde chybienie tarczy, jej wyznaczonej strefy lub poppera (Miss) +5 sekund)
Broń: Rewolwer bocznego zapłonu, przyrządy mechaniczne, urządzenia szybkoładujące są zabronione.
Pozycja startowa: stojąc twarzą do CoF, broń rozładowana, na stanowisku.
Przyrządy celownicze; Mechaniczne, otwarte lub zamknięte
Uwagi: Tor limitowany, max. 3 przestrzeliny w strefie head i 3 przestrzeliny w strefie body tarczy.
Opis konkurencji: Broń przed rozpoczęciem konkurencji znajduje się na stanowisku (stolik, beczka), skierowana lufą w stronę CoF, obok niej 6szt. amunicji. Przed sygnałem timera, strzelec podejmuje broń, ładuje ją i umieszcza wylot lufy wycelowany w marker na CoF. Po sygnale timera, strzelec rozpoczyna ostrzał celu.
Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego.

Defensive Revolver.

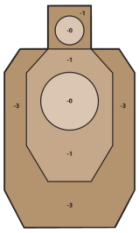


Cel: 2x Tarcza IDPA
Odległość do tarczy: 7-15m
Ilość strzałów: 6
Amunicja w bębenku: 6szt.
Czas przygotowawczy: 2 minuty
Punktacja: Points Down (do uzyskanego czasu, doliczane są sekundy odpowiednie dla strefy tarczy, w której znajdują się przestrzeliny: 0, +1, +3 sekundy. Każde chybienie tarczy lub poppera (Miss) +5 sekund, niewłaściwa kolejność celów +3 sekundy)
Broń: Rewolwer centralnego zapłonu, przyrządy mechaniczne, urządzenia szybkoładujące są zabronione.
Pozycja startowa: stojąc twarzą do CoF, Broń rozładowana, na stanowisku.
Przyrządy celownicze; Mechaniczne, otwarte lub zamknięte
Uwagi: Tor limitowany, max. 3 przestrzeliny w każdym celu.
Opis konkurencji: Broń przed rozpoczęciem konkurencji znajduje się na stanowisku (stolik, beczka), skierowana lufą w stronę CoF, obok niej 6szt. amunicji. Strzelec zajmuje wyznaczoną pozycję, zwrócony twarzą do linii otwarcia ognia (CoF). Po sygnale timera, strzelec wykonuje ,,pompki" w 10 powtórzeniach lub wykonuje tyle samo przysiadów, na wyznaczonym stanowisku, podejmuje broń, ładuje bębenek i rozpoczyna ostrzał celu w pozycji stojącej, rozpoczynając od celu najbliższego.
Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego.

Shotgun Steel Shot 15m.

Cel: Poppery 5szt
Odległość do celów: 10-15m
Ilość strzałów: 5
Amunicja w magazynku: 5szt.
Czas przygotowawczy: 2 minuty
Punktacja: Points Down (do uzyskanego czasu doliczane są sekundy za każde chybienie celu (Miss) +5 sekund, niewłaściwa kolejność celów +3 sekundy)
Broń: strzelba typu pump action (wagomiar 20, 16 lub 12), przyrządy mechaniczne.
Amunicja: śrutowa max. 28g
Pozycja startowa: stojąc twarzą do CoF, broń załadowana, lufa skierowana w wyznaczony marker.
Przyrządy celownicze; Mechaniczne, otwarte
Uwagi: Trafienie zaliczone tylko po upadku poppera.
Opis konkurencji: Broń przed rozpoczęciem konkurencji zostaje załadowana, nieprzeładowana, skierowana lufą w stronę markera. Strzelec zajmuje wyznaczoną pozycję startową, zwrócony twarzą do linii otwarcia ognia (CoF). Po sygnale timera, strzelec przeładowuje broń, i rozpoczyna ostrzał celów rozpoczynając od najbliższego.
Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego.

Tacticool Shotgun 25m.



Cel: Tarcza IDPA
Odległość do celu: 25m
Ilość strzałów: 5
Amunicja w magazynku: 5szt.
Czas przygotowawczy: 2 minuty
Punktacja: Points Down (do uzyskanego czasu, doliczane są sekundy odpowiednie dla strefy tarczy, w której znajdują się przestrzeliny: 0, +1, +3 sekundy. Każde chybienie tarczy (Miss) +5 sekund)
Broń: strzelba typu pump action (wagomiar 20, 16 lub 12), przyrządy mechaniczne.
Amunicja: kulowa (slug) max. 28g
Pozycja startowa: stojąc twarzą do CoF, Broń załadowana, lufa skierowana w wyznaczony marker.
Przyrządy celownicze; Mechaniczne, otwarte lub zamknięte
Uwagi: Tor limitowany, maximum 5 przestrzelin w celu.
Opis konkurencji: Broń przed rozpoczęciem konkurencj zostaje załadowana, nieprzeładowana, skierowana lufą w marker. Strzelec zajmuje wyznaczoną pozycję startową, zwrócony twarzą do linii otwarcia ognia (CoF). Po sygnale timera, strzelec przeładowuje Broń, i rozpoczyna ostrzał celu.
Po zakończeniu strzelania, przed zejściem ze stanowiska, broń musi być skontrolowana przez sędziego.

Paweł Gorzelak
SKS Defa