

Stowarzyszenie

Policyjno Wojskowy Klub Sportowy Swaróg

Piskorzów 3 B, 58-250 Pieszyce

KRS: 0001095090 NIP: 8822131413 Regon: 381886379

strzelnicabielawa@gmail.com

biuro.strzelnicabielawa@gmail.com

Strzelnica Bielawa – Centrum Strzelectwa „Fort Bielawa”

REGULAMIN ZAWODÓW STRZELECKICH GRAND PRIX O Puchar Prezesa PWKS Swaróg

I. CEL ZAWODÓW

- Popularyzacja strzelectwa sportowego
- Umożliwienie podnoszenia kwalifikacji strzeleckich
- Integracja środowiska zawodników uprawiających strzelectwo sportowe
- Wyłonienie najlepszych zawodników w poszczególnych konkurencjach

II. ORGANIZATOR ZAWODÓW

PWKS Swaróg – Policyjno Wojskowy Klub Sportowy Swaróg

III. MIEJSCE I CZAS ZAWODÓW

Zawody zgłoszone i wpisane do kalendarza Dolnośląskiego Związku Strzelectwa Sportowego i zaliczają się do przedłużenia licencji zawodniczej PZSS.

IV. UCZESTNICTWO

W zawodach mogą uczestniczyć posiadający aktualną licencję PZSS. Organizator może dopuścić do zawodów zawodników spoza PZSS oraz nie posiadających licencji zawodniczej.

V. ZGŁOSZENIA

Rejestracja zawodników – osobiście, w dniu zawodów.

VI. KLASYFIKACJA I ZASADY ROZGRYWANIA **KONKURENCJI**

Konkurencja nr. 1

Konkurencja: „Śrut – Poppery 8” SAMOPOWTARZALNA (czasowa)

Dystans / postawa

- Odległość do celów: 20 metrów
- Postawa: stojąca

Cele

- Poppery: 8 sztuk

Opis konkurencji

Konkurencja rozgrywana jest na czas z użyciem strzelby gładkolufowej SAMOPOWTARZALNEJ (zakaz używania strzelby powtarzalnej typu PUMP ACTION).

- Zawodnik ładuje 8 nabojów śrutowych do strzelby
- Następnie oddaje strzały do 8 popperów

Warunki startu

- Zawodnik rozpoczyna konkurencję ze strzelbą rozładowaną
- Komora pusta, magazynek/rurowy pusty (brak amunicji w broni)
- Amunicja znajduje się przy zawodniku i jest ładowana dopiero po sygnale startowym

Zasady pomiaru czasu

- Czas startuje w momencie rozpoczęcia ładowania strzelby
(na sygnał timera / komendę sędziego)
- Czas kończy się po odłożeniu strzelby na stół z otwartą komorą

Kary czasowe

- Popper nie strącony: +10 sekund za każdy

Wynik końcowy = czas z timera + kary czasowe.

Konkurencja nr. 2

Konkurencja: „Śrut – Poppery 8” powtarzalna (czasowa)

Dystans / postawa

- Odległość do celów: 20 metrów
- Postawa: stojąca

Cele

- Poppery: 8 sztuk

Opis konkurencji

Konkurencja rozgrywana jest na czas z użyciem strzelby gładkolufowej powtarzalnej (pump action). Zakaz używania strzelby samopowtarzalnej - półautomatycznej)

- Zawodnik ładuje 8 nabojów śrutowych do strzelby
- Następnie oddaje strzały do 8 popperów

Warunki startu

- Zawodnik rozpoczyna konkurencję ze strzelbą rozładowaną
- Komora pusta, magazynek/rurowy pusty (brak amunicji w broni)
- Amunicja znajduje się przy zawodniku i jest ładowana dopiero po sygnale startowym

Zasady pomiaru czasu

- Czas startuje w momencie rozpoczęcia ładowania strzelby
(na sygnał timera / komendę sędziego)
- Czas kończy się po odłożeniu strzelby na stół z otwartą komorą.

Kary czasowe

- Popper nie strącony: +10 sekund za każdy

Wynik końcowy = czas z timera + kary czasowe

Konkurencja nr. 3

Konkurencja: „Pistolet Maszynowy”

Dystans / postawa

- Odległość do celu: 40 metrów
- Postawa: stojąca

Cele

- Tarcza papierowa:
Cel – tarcza TS2 (pistolet sportowy)

Opis konkurencji

Konkurencja rozgrywana jest na czas z użyciem PM (mechaniczne przyrządy celownicze)

- Zawodnik przygotowuje 2 magazynki, jeden załadowany 8 sztuk amunicji drugi 5
- Zawodnik oddaje 13 strzałów do tarczy TS2 (pistolet sportowy)

Limit czasu

- Maksymalny czas na przebieg: 2 minuty (120 sekund)
- Przekroczenie limitu czasu = dyskwalifikacja w konkurencji (DQ)

Warunki startu

- Zawodnik rozpoczyna konkurencję z bronią rozładowaną.
- Komora pusta, magazynek wypięty (brak amunicji w broni)
- Zawodnik ma przy sobie 2 magazynki załadowane łącznie 13 sztuk amunicji

Zasady pomiaru czasu

- Czas startuje po załadowaniu magazynków (na sygnał timera / komendę sędziego).
- Czas kończy się po oddaniu 13 strzałów, a następnie po odłożeniu PCC/PM na stół z otwartą komorą

Ocena wyniku

- Wynik stanowi suma punktów uzyskanych na tarczy:
Cel – tarcza TS2 pistolet sportowy
- Liczone jest najlepsze 10 z 13 strzałów

Konkurencja nr. 4

Konkurencja: “Burda w Saloon’ie - Rewolwer bocznego zapłonu” punktowo czasowa

Dystans / postawa:

- Odległość od: cel 1. Popper 15m, cel 2. Tarcza TS10 20m
- Postawa klęcząca / wymuszona (przynajmniej jedno kolano na podłodze)

Cele:

- Tarcza papierowe: cel - tarcza TS10 francuz
- Poppery “choinka”

Opis konkurencji:

Symulacja strzelaniny w western’owym Saloon’ie. Wciel się w szeryfa z dzikiego zachodu, kryjąc się za przewróconym stołem odstrzel podejznanego czarnego typu podającego się za francuza.

- Zawodnik startuje na komendę sędziego do przesłony
- Zawodnik ładuje broń przy przesłonie
- Zawodnik oddaje 6 strzałów do poperów wychylając się z prawej strony przesłony
- Zawodnik oddaje 12 strzałów do tarczy TS10 wychylony z lewej strony przesłony
- Za każde przekroczenie linii -10pkt
- Za strzelanie po każdej ze stron przesłony jedną ręką +10pkt

Limit czasu:

- Maksymalny czas na konkurencję: 5 minut (300 sekund)
- Przekroczenie limitu czasu = dyskwalifikacja (DQ)

Warunki startu:

- Zawodnik rozpoczyna konkurencję z bronią rozładowaną
- Bęben pusty (brak amunicji w broni)
- Amunicja znajduje się w pojemniku przy przesłonie s
- Zawodnik musi wykonać strzelanie z dwóch stron przesłony

Zasady pomiaru czasu:

- Czas startuje na sygnał timera lub komendę sędziego
- Czas kończy się po oddaniu 18 strzałów lub po upływie 5 minut

Ocena wyniku:

- Wynik stanowi suma punktów uzyskanych na tarczy: Cel - tarcza TS10 francuz oraz poniższe wytyczne
- Liczonych jest 10 najwyżej punktowanych strzałów z 12 oddanych do tarczy TS10
- Za każde trafienie poppera +10pkt
- Za strzelanie wyłącznie prawą ręką z prawej strony przesłony +10pkt
- Za strzelanie wyłącznie lewą ręką z lewej strony przesłony +10pkt
- Za każde przekroczenie wyznaczonych linii -15pkt
- Do wyniku dodawany jest pozostały czas w formie punktów

Konkurencja nr. 5

Konkurencja: „Karabin Centralny zapłon - przyrządy mechaniczne” kaliber .223 REM (punktowa)

Dystans / postawa

- Odległość do celu: 40 metrów
- Postawa: stojąca - bez podparcia

Cele

- Tarcza papierowa:
Cel – tarcza TS2 pistolet sportowy

Opis konkurencji

Dopuszcza się karabinki centralnego zapłonu na amunicję pośrednią. Wyłącznie przyrządy mechaniczne - optyka niedopuszczalna.

- Zawodnik oddaje 13 strzałów do tarczy (10 najlepszych strzałów ocenianych)
Cel – tarcza TS2 pistolet sportowy

Limit czasu

- Maksymalny czas na konkurencję: 5 minut (300 sekund)
- Przekroczenie limitu czasu = dyskwalifikacja w konkurencji (DQ)

Warunki startu

- Zawodnik rozpoczyna konkurencję z bronią rozładowaną
- Komora pusta (brak amunicji w broni)
- Amunicja znajduje się przy zawodniku lub w magazynkach

Zasady pomiaru czasu

- Czas startuje na sygnał timera lub komendę sędziego.
- Czas kończy się po oddaniu 13 strzałów lub po upływie 5 minut

Ocena wyniku

- Wynik stanowi suma punktów uzyskanych na tarczy:
Cel – tarcza TS2 pistolet sportowy

Konkurencja nr. 6

Konkurencja: “El Presidente drill - 10/15/20m” (PCZ - punktowa)

Dystans/postawa:

- Odległość: cel.1-10m / cel.2-15m / cel.3-20m
- Postawa: stojąca

Cele:

- Tarcze papierowe: Cel - tarcza TS9 francuz

Opis konkurencji:

Konkurencja punktowa z użyciem pistoletu centralnego zapłonu

- Zawodnik przygotowuje 2 magazynki, każdy załadowany po 6 szt. amunicji (łącznie 12)
- Zawodnik po załadowaniu broni oddaje po 2 strzały do każdej z tarcz
- Po zmianie magazynka zawodnik oddaje ponownie 2 strzały do każdej z tarcz
- Kolejność tarcz dowolna

Limit czasu:

- Maksymalny czas na konkurencję: 30 sekund
- Przekroczenie limitu czasu = dyskwalifikacja (DQ)

Warunki startu:

- Zawodnik rozpoczyna konkurencję z bronią rozładowaną
- Komora pusta, magazynek wypięty (brak amunicji w broni)
- Broń i 2 magazynki załadowane po 6 szt. każdy leżą na stanowisku
- Zawodnik do czasu startu stoi tyłem do stanowiska

Zasady pomiaru czasu:

- Czas startuje na sygnał timera lub komendę sędziego
- Czas kończy się po oddaniu 12 strzałów lub po upływie 30 sekund

Ocena wyniku:

- Wynik stanowi suma punktów uzyskanych na tarczach: Cel - tarcza TS9 francuz + pozostały czas dodany w formie punktów

Konkurencja nr. 7

Konkurencja: “Dwa w Jednym” karabinki bocznego zapłonu - punktowa

Dystans / postawa:

- Odległość od: cel 1 - 100m, cel 2 - 150m
- Postawa leżąca

Cele:

- Tarcze papierowe: cel - tarcza TS2 pistolet sportowy

Opis konkurencji:

Konkurencja punktowa z użyciem dwóch karabinków bocznego zapłonu

- Zawodnik przygotowuje 13szt. amunicji do karabinka z przyrządami mechanicznymi
- Zawodnik ładuje 13szt. amunicji do magazynka karabinka z lunetą
- Do celu na dystansie 100m zawodnik oddaje 13 strzałów z karabinka z przyrządami mechanicznymi
- Do celu na dystansie 150m zawodnik oddaje 13 strzałów z karabinka z lunetą
- Kolejność dowolna - ważne by dystans był zaliczony z przypisanego karabinka
- Dozwolone karabinki powtarzalne i samopowtarzalne

Limit czasu:

- Maksymalny czas na konkurencję: 10 minut (600 sekund)
- Przekroczenie limitu czasu = dyskwalifikacja (DQ)
- Oddanie strzałów z karabinka nie przypisanego do danego dystansu = dyskwalifikacja (DQ)

Warunki startu:

- Zawodnik rozpoczyna konkurencję z bronią rozładowaną
- Komora pusta (brak amunicji w broni)
- Amunicja znajduje się w magazynkach / na stanowisku
- Zawodnik musi wykonać strzelanie z dwóch karabinków na odpowiednio przypisanych do nich dystansach

Zasady pomiaru czasu:

- Czas startuje na sygnał timera lub komendę sędziego
- Czas kończy się po oddaniu 26 strzałów lub po upływie 10 minut
- Przekroczenie czasu = dyskwalifikacja (DQ)

Ocena wyniku:

- Wynik stanowi suma punktów uzyskanych na dwóch tarczach: Cel - tarcza TS2 pistolet sportowy
- Na każdej z dwóch tarcz osłenianych jest 10 z 13 strzałów

Konkurencja nr. 8

Konkurencja: “dwa w jednym” karabinki boczego zapłonu powtarzalny / samopowtarzalny – punktowa

Dystans / postawa:

- Odległość od: cel 1 – 100 metrów, cel 2 – 150 metrów
- Postawa leżąca (osoby niepełnosprawne, ograniczone ruchowo postawa siedząca)

Cele:

- Tarcze papierowe: cel - tarcza TS2 pistolet sportowy

Opis konkurencji:

Konkurencja punktowa z użyciem dwóch karabinów boczego zapłonu

- Zawodnik przygotowuje 13szt. amunicji do karabinka z przyrządami mechanicznymi
- Zawodnik przygotowuje 13szt. amunicji do karabinka z optyką
- Do celu na dystansie 100 metrów zawodnik oddaje 13 strzałów z karabinka z przyrządami mechanicznymi
- Do celu na dystansie 150 metrów zawodnik oddaje 13 strzałów z karabinka z optyką
- Kolejność dowolna - ważne by dystans był zaliczony z przypisanego karabinka

- Zawodnik oddaje po 13 strzałów do tarczy na dwóch dystansach (10 najlepszych strzałów liczonych do wyniku z każdej tarczy)

Limit czasu:

- Maksymalny czas na konkurencję: 12 minut (720 sekund)
- Przekroczenie limitu czasu = dyskwalifikacja (DQ)
- Oddanie strzałów z karabinka nie przypisanego do danego dystansu = dyskwalifikacja (DQ)

Warunki startu:

- Zawodnik rozpoczyna konkurencję z bronią rozładowaną
- Komora pusta (brak amunicji w broni)
- Amunicja znajduje się w magazynkach / na stanowisku
- Zawodnik musi wykonać strzelanie z dwóch karabinków na odpowiednio przypisanych do nich dystansach

Zasady pomiaru czasu:

- Czas startuje na sygnał timera lub komendę sędziego
- Czas kończy się po oddaniu 26 strzałów lub po upływie 12 minut

Ocena wyniku:

- Wynik stanowi suma punktów uzyskanych na dwóch tarczach: Cel - tarcza TS2 pistolet sportowy

Konkurencja nr. 9

Konkurencja: „OMAHA BEACH – Przełamanie 285” OPEN (dynamiczna / punktowo-czasowa)

Dystans / postawa:

- 40 metrów – postawa kłęcząca
- 50 metrów – postawa stojąca
- 100 metrów – postawa leżąca
- 25 metrów – postawa stojąca

Cele:

- 4 metalowe popery – dystans 40 metrów (każdy poper 10 punktów)
- Tarcza TS9 – dystans 50 metrów
- Tarcza TS2 – dystans 100 metrów
- Tarcza TS9 – dystans 25 metrów

Broń:

Etap I

- M1 Garand kal. .30-06 Springfield
- 8 sztuk amunicji

Etap II

- Mauser 98k kal. 8x57 IS z założonym bagnetem
- 5 sztuk amunicji

Opis konkurencji:

Dynamiczna konkurencja historyczna inspirowana walkami podczas lądowania aliantów na plaży Omaha w Normandii.

Konkurencja łączy elementy:

- biegu bojowego,
- przemieszczania taktycznego,
- strzelania dynamicznego,
- czołgania,
- oraz walki wręcz z użyciem bagnetu.

Przebieg konkurencji

Etap I – M1 Garand

- Zawodnik rozpoczyna konkurencję przed wiatą
- Po sygnale timera pobiera karabin M1 Garand oraz amunicję + hełm z pojazdu Dodge WC-52 rocznik 1944
- Zawodnik ładuje broń.
- Następnie przebiega około 50 metrów do okopu.

Stanowisko nr 1 – Okop

- Z okopu zawodnik prowadzi ostrzał:

- 4 metalowych poperów oddalonych o 40 metrów.
- Postawa klęcząca.
- Po ostrzelaniu poperów zawodnik zabezpiecza broń.

Przemieszczenie do stanowiska nr 2

- Zawodnik przebiega około 40 metrów do kolejnego stanowiska ogniowego znajdującego się w rejonie poperów.

Stanowisko nr 2

- Zawodnik przyjmuje postawę stojącą.
- Oddaje 4 strzały do tarczy TS9 oddalonej o 50 metrów.
- Po oddaniu ostatniego strzału z M1 Garand następuje charakterystyczny wyrzut en-bloca („PING”).
- Zawodnik odkłada rozładowanego Garanda w wyznaczonym miejscu, lufą skierowaną w kierunku kulochwytu.

Etap II – Mauser 98k

- Zawodnik pobiera karabin Mauser 98k z bagnetem oraz amunicję.
- Następnie przemieszcza się skokowo zygzakiem z prawej strony osi strzeleckiej na lewą i na komendę sędziego „GLEBA” zalega
- Łączny dystans przemieszczania wynosi około 50 metrów.
- Przemieszczanie odbywa się w kierunku stanowiska, gdzie wcześniej ostrzeliwano tarczę TS9.

Stanowisko nr 3

- Zawodnik przyjmuje postawę leżącą.
- Oddaje 3 strzały do tarczy TS2 oddalonej o 100 metrów.

Czołganie

- Po wykonaniu ostrzału zawodnik czołga się około 20 metrów.

Stanowisko nr 4

- Po zakończeniu czołgania zawodnik przyjmuje postawę stojącą.
- Oddaje 2 strzały do tarczy TS9 oddalonej o 25 metrów.

Atak bagnetowy

- Po oddaniu ostatnich strzałów zawodnik podbiega około 25 metrów do celu.
- Zawodnik wykonuje pchnięcie bagnetem w tarczę TS9.
- Wykonanie pchnięcia kończy konkurencję.

Ilość amunicji

- M1 Garand – 8 sztuk
- Mauser 98k – 5 sztuk
- Łącznie: 13 sztuk amunicji

Limit czasu

- Maksymalny czas na wykonanie konkurencji: 6 minut (360 sekund)
- Przekroczenie limitu czasu = dyskwalifikacja w konkurencji (DQ)

Warunki startu

- Broń przygotowana zgodnie z poleceniem sędziego
- Amunicja znajduje się w wyznaczonym miejscu
- Zawodnik rozpoczyna konkurencję na sygnał timera lub komendę sędziego

Zasady pomiaru czasu

- Czas startuje na sygnał timera lub komendę sędziego
- Czas kończy się po wykonaniu pchnięcia bagnetem w końcowy cel TS9

Ocena wyniku

- Cele stalowe:
 - trafienie = zaliczenie celu 10 punktów za poper
- Tarcze papierowe:
 - punktacja według przestrzelin (max. 90 punktów)
- O wyniku końcowym decyduje suma punktów (max. 130 punktów)

Kary

- Pominięcie celu
- Pominięcie stanowiska
- Niewłaściwe wykonanie przemieszczania
- Naruszenie procedury bezpieczeństwa
- Palec na języku spustowym podczas przemieszczania
- Niewłaściwe odłożenie broni

mogą skutkować:

- punktami karnymi
- lub
- dyskwalifikacją (DQ)

Uwagi

- Przemieszczanie pomiędzy stanowiskami odbywa się biegiem lub skokami taktycznymi (osoby niepełnosprawne lub ograniczone ruchowo mogą się przemieszczać tylko marszem)
- Broń podczas przemieszczania skierowana wyłącznie w kierunku kulochwytu
- Sędzia ma prawo przerwać konkurencję w każdym momencie
- Bagnet wykorzystywany wyłącznie do wykonania symbolicznego pchnięcia w wyznaczony cel

Organizator zastrzega sobie prawo dodania nowych konkurencji lub modyfikacji konkurencji. Zmiany będą komunikowane najpóźniej dwa tygodnie przed zawodami.

- Klasyfikacja jest prowadzona indywidualnie w każdej z konkurencji.
- Celem klasyfikacji rocznej w ramach rozgrywki Grand Prix 2026 o Puchar Prezesa PWKS Swaróg jest uzyskanie jak najwyższej sumy punktów.
- Do sumy końcowej wliczane jest max. 5 najlepszych wyników zawodników sklasyfikowanych na miejscach 1 – 10.
- Zawody rozgrywane będą według niniejszego regulaminu i regulaminu PZSS.
- W zawodach prowadzona będzie klasyfikacja OPEN.

VII. OPLATY

Opłaty startowe od konkurencji obciążają uczestników. Koszty opłat sędziów, osób funkcyjnych oraz zakup nagród obciążają organizatora.

VIII. INFORMACJE DODATKOWE

1. Broń i amunicja własna.
2. Organizator w miarę potrzeb i możliwości dla uczestników zawodów może udostępnić broń i amunicję do realizacji startu za dodatkową opłatą.
3. Ostateczne decyzje we wszystkich kwestiach nie ujętych w niniejszym regulaminie podejmuje organizator.

